PAlhoça 25 de Outubro de 2022

Atividade de ADS algorítmo:

VisualG

Professor/a:Prof. MSC. Clodomir Coradini.

aLUNO: naharavan luiz ferreira.

1. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa, calcule e mostre:
2. o novo peso se a pessoa engordar 15% sobre o peso digitado;
3. o novo peso se a pessoa emagrecer 20% sobre o peso digitado.

Algoritmo "31-Peso da pessoa"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Calcule o peso de uma pessoa se a pessoa engordar 15%

// e se a pessoa emagrecer 20%

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

Peso, Peso15, Peso20: Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("Informe o seu peso:")

Leia (Peso)

//Calculo peso =15% e -20%.

Peso15 <- (Peso\*1.15)

Peso20 <- (Peso\*0.8)

Escreval ("O seu peso com mais 15% é:", Peso15)

Escreval ("O seu peso emagrecendo 20% é:", Peso20)

Fimalgoritmo

* 1. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa em quilos, calcule e mostre esse peso em gramas.

Algoritmo "32-Peso da pessoa em gramas"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Calcule e mostre esse peso em gramas.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

Peso, Pesog : Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("Informe o seu peso:")

Leia (Peso)

//Calculo peso em gramas.

Pesog <- (Peso\*1000)

Escreval ("O seu peso em gramas é:", Pesog)

Fimalgoritmo

* 1. Faça um programa que calcule e mostre a área de um trapézio. Sabe-se que: A = (base maior + base menor) \* altura)/2 ;

Algoritmo "33-Área de um trapézio"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Calcule e mostre a área de um trapézio.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

Area, Base\_baixo, Base\_cima, h : Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("área do Trapézio = (B+b).h/2")

Escreval ("Informe a distância da Base de baixo B:")

Leia (Base\_baixo)

Escreval ("Informe a distância da Base de cima b:")

Leia (Base\_cima)

Escreval ("Informe a distância da altura h:")

Leia (h)

//Calculo área de um trapézio.

Area <- ((Base\_baixo+Base\_cima)\*h)/2

Escreval ("A área de um trapézio é:", Area)

Fimalgoritmo

* 1. Faça um programa que calcule e mostre a área de um quadrado.

Sabe-se que: A = lado \* lado;

Algoritmo "34-Área de um quadrado"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Calcule e mostre a área de um quadrado.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

Area, Lado : Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("área do Quadrado = L²")

Escreval ("Informe a distância do lado:")

Leia (Lado)

//Calculo área de um quadrado.

Area <- Lado^2

Escreval ("A área do quadrado é:", Area)

Fimalgoritmo

* 1. Faça um programa que calcule e mostre a área de um losango. Sabe-se que: A = (diagonal maior \* diagonal menor)/2;

Algoritmo "35-Área de um losango."

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Calcule e mostre a área de um losango.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

Area, DiagonalMaior, DiagonalMenor : Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("área do Losango = (D.d)/2")

Escreval ("Informe a o comprimento da diagonal maior:")

Leia (DiagonalMaior)

Escreval ("Informe a o comprimento da diagonal menor:")

Leia (DiagonalMenor)

//Calculo área de um losango.

Area <- (DiagonalMaior\*DiagonalMenor)/2

Escreval ("A área do losango é:", Area)

Fimalgoritmo

* 1. Faça um programa que receba o valor do salário mínimo e o valor do salário de um funcionário, calcule e mostre a quantidade de salários mínimos que ganha esse funcionário.

Algoritmo "36\_Salario\_Salario\_minimo."

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Calcule e mostre a quantidade de salários mínimos.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

Qsalario, Salario, Salariom : Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("Informe o valor do salário mínimo:")

Leia (Salariom)

Escreval ("Informe o valor do salário do funcionário:")

Leia (Salario)

//Calculo quantidade de salários mínimos.

Qsalario <- Salario/Salariom

Escreval ("A a quantidade de salários mínimos que ganha esse funcionário é:", Qsalario)

Fimalgoritmo

* 1. Faça um programa que calcule e mostre a tabuada de um número digitado pelo usuário.

Algoritmo "37\_Tabuada."

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Calcule e mostre a tabuada de um número digitado pelo usuário.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

Mcador, Mcando, Prod : Inteiro

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("Informe o qual tabuada você quer estudar:")

Leia (Mcador)

//Calculo Tabuada.

Mcando <-1

Enquanto Mcando<11 Faca

Prod <- Mcador\*Mcando

Escreval (Mcador, " X", Mcando, " =", Prod)

Mcando <- Mcando+1

FimEnquanto

Fimalgoritmo

1. Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre: a) a idade dessa pessoa em anos; b) a idade dessa pessoa em meses; c) a idade dessa pessoa em dias; d) a idade dessa pessoa em semanas.

Algoritmo "38\_Converter\_tempo\_meses\_dias\_Horas"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : um algoritmo para converter este tempo em meses, dias e horas.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

Dia: Inteiro

AnoN, AnoA, Anos, Mes, Dias, Horas: Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("Informe o ano em que nasceu:")

Leia (AnoN)

Escreval ("Informe o ano atual:")

Leia (AnoA)

Anos <- AnoA-AnoN

Mes <- Anos\*12

Dias <- Anos\*365

Horas <- Anos\*8760

Escreval ("A sua idade em meses:", Mes)

Escreval ("A sua idade em dias:", Dias)

Escreval ("A sua idade em semanas", Horas)

Fimalgoritmo

* 1. **S.** João recebeu seu salário e precisa pagar duas contas que estão atrasadas. Como as contas estão atrasadas, João terá de pagar multa de 2% sobre cada conta. Faça um programa que calcule e mostre quanto restará do salário do João

Algoritmo "39\_quanto\_restara\_do\_salario."

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Calcule e mostre quanto restará do salário do João.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

Qsalario, Salario, Conta1, Conta2 : Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("Informe o valor do salário:")

Leia (Salario)

Escreval ("Informe o valor da primeira conta:")

Leia (Conta1)

Escreval ("Informe o valor da segunda conta:")

Leia (Conta2)

//Calculo resto do salário.

Qsalario <- Salario-((Conta1+Conta2)+((Conta1+Conta2)\*0.02))

Escreval ("Restará do salário do João: R$", Qsalario)

Fimalgoritmo

* 1. Faça um programa que receba o valor dos catetos de um triângulo, calcule e mostre o valor da hipotenusa.

Algoritmo "40\_Hipotenusa."

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Calcule e mostre a área de um losango.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 13/10/2022

// Seção de Declarações

var

C1, C2, h : Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("Informe o primeiro cateto:")

Leia (C1)

Escreval ("Informe o segundo cateto:")

Leia (C2)

//Calculo área de um losango.

h <- RaizQ((C1^2)+(C2^2))

Escreval ("A hipotenusa é:", h)

Fimalgoritmo